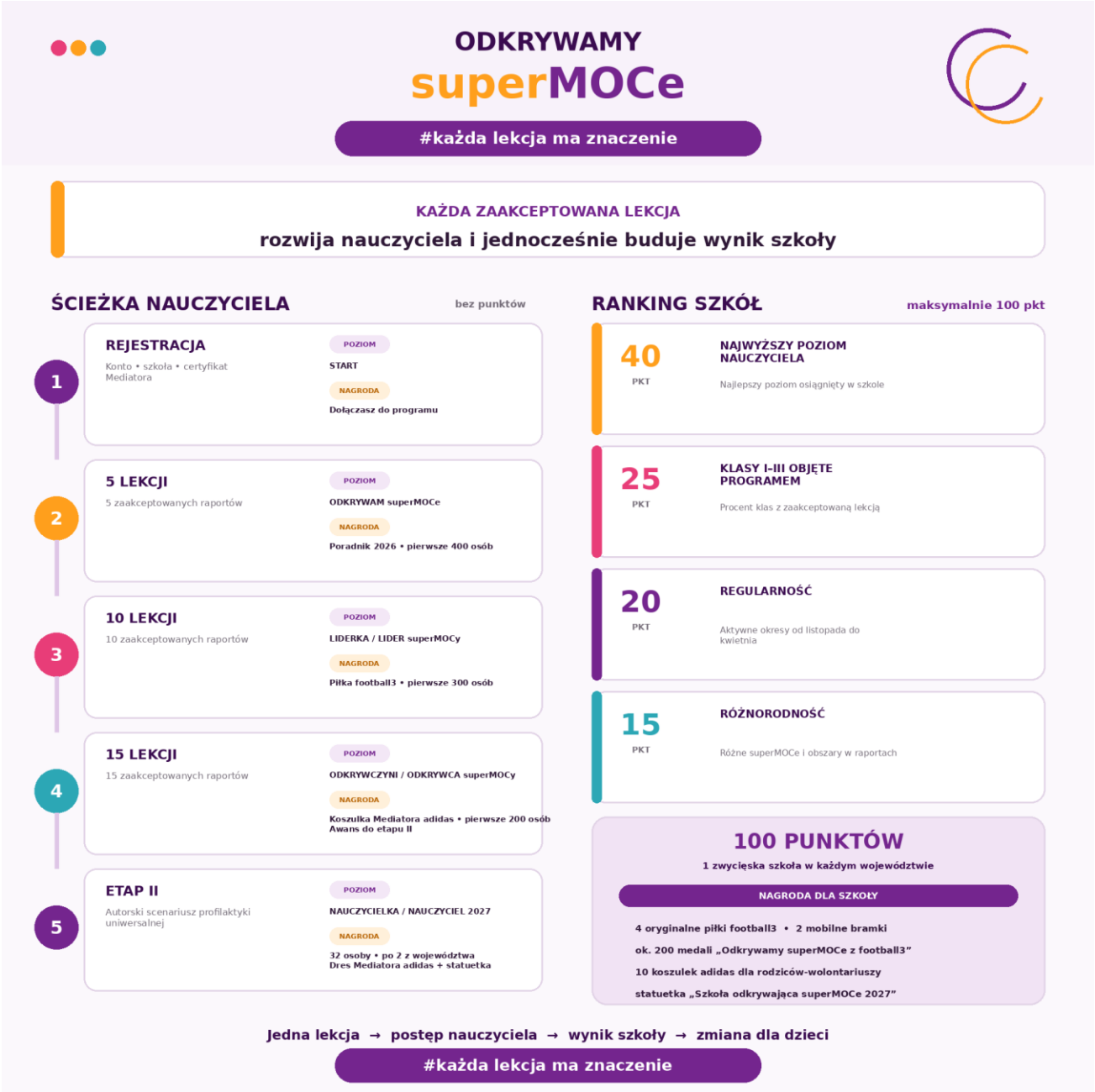
Regulamin konkursu
Odkrywamy superMOCe z football3
rok szkolny 2026/2027
#każda lekcja ma znaczenie



Konkurs premiuje systematyczne prowadzenie lekcji football3, pracę z dziećmi nad superMOCami oraz trwałe zaangażowanie szkoły. Nauczyciele przechodzą kolejne poziomy bez zbierania punktów, a szkoły są klasyfikowane w automatycznym rankingu wojewódzkim do 100 punktów.

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu „Odkrywamy superMOCe z football3” w roku szkolnym 2026/2027, zwanego dalej „Konkursem”, jest Stowarzyszenie Trenuj Bycie Dobrym z siedzibą przy ul. Warszawskiej 26, 11-700 Mrągowo, zwane dalej „Organizatorem”.

2. Współorganizatorem Konkursu jest Polski Związek Piłki Nożnej z siedzibą przy ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. 7, 02-366 Warszawa, zwany dalej „PZPN”. Przedstawiciele PZPN mogą uczestniczyć w komisji konkursowej, a dane wprowadzone przez uczestników mogą być przekazywane PZPN w zakresie niezbędnym do współorganizacji Konkursu, oceny zgłoszeń, ogłoszenia wyników i realizacji nagród.

3. Konkurs jest częścią programu “football3 w szkole”, realizowanego przy wsparciu UEFA Foundation for Children i FIFA Foundation oraz marki adidas.

4. Konkurs rozpoczyna się 8 października 2026 r. Rejestracja kont i raportowanie lekcji w portalu zostaną uruchomione 6 listopada 2026 r. Do Konkursu można zgłaszać także lekcje przeprowadzone od 8 października do 6 listopada 2026 r. Konkurs kończy się z dniem ogłoszenia wyników etapu II, nie później niż 30 września 2027 r.

5. Obsługa Konkursu, rejestracja kont, raportowanie lekcji i prezentacja rankingu odbywają się w systemie pod adresem football3.pl. Domeny football3wszkole.pl i odkrywamysupermoce.pl mogą kierować do tego samego portalu i tej samej bazy kont oraz raportów.

6. Konkurs odbywa się na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej i nie jest grą losową, loterią ani zakładem wzajemnym.

§ 2. Cele Konkursu

- upowszechnianie metody football3 w edukacji wczesnoszkolnej;
- tworzenie sytuacji, w których dzieci odkrywają i rozwijają kompetencje społeczne nazywane superMOCami;
- promowanie regularnej pracy opartej na dialogu, współpracy i grze;
- wyróżnienie nauczycielek, nauczycieli i szkół tworzących środowisko wspierające rozwój dzieci;
- gromadzenie i upowszechnianie wartościowych autorskich scenariuszy lekcji football3.

§ 3. Kategorie Konkursu

1. Nauczycielka lub Nauczyciel odkrywający superMOCe z football3 2027 - kategoria indywidualna. Organizator wybierze maksymalnie 32 laureatki lub laureatów, po dwie osoby z każdego województwa, na podstawie oceny autorskich scenariuszy.

2. Szkoła odkrywająca superMOCe z football3 2027 – kategoria szkolna. Organizator wybierze maksymalnie jedną szkołę w każdym województwie na podstawie zweryfikowanego rankingu szkół.

3. Jeżeli w danym województwie żadna szkoła nie spełni warunków przyznania tytułu, niewykorzystana nagroda może zostać przyznana szkole, która zajęła drugie miejsce w innym województwie i uzyskała najwyższy wynik punktowy spośród wszystkich szkół z drugich miejsc. W przypadku remisu stosuje się kolejno kryteria wskazane w § 11 ust. 5. Organizator może także pozostawić nagrodę nieprzyznaną, jeżeli żadna kolejna szkoła nie spełnia warunków określonych w Regulaminie.

§ 4. Uczestnicy i warunki udziału

1. Uczestnikiem kategorii indywidualnej może być pełnoletnia nauczycielka lub pełnoletni nauczyciel edukacji wczesnoszkolnej albo nauczyciel wspierający realizację programu, zatrudniony lub współpracujący ze szkołą podstawową w Polsce.

2. Nauczycielem wspierającym jest nauczyciel WF, pedagog, wychowawca świetlicy lub inny pełnoletni pracownik pedagogiczny szkoły, który posiada wiedzę i zgodę dyrektora szkoły na prowadzenie zajęć football3 z uczniami klas I–III.

3. Warunkiem udziału jest utworzenie konta w portalu, przypisanie go do szkoły oraz posiadanie certyfikatu Mediatora football3. Osoba bez certyfikatu może założyć konto, lecz przed akceptacją raportów musi ukończyć wskazany przez Organizatora kurs online lub szkolenie stacjonarne i uzyskać certyfikat.

4. Jedna osoba korzysta z jednego konta i może reprezentować w danym czasie jedną szkołę. Zmiana szkoły wymaga zgłoszenia Organizatorowi; raporty pozostają przypisane do szkoły, w której przeprowadzono lekcję.

5. Szkoła uczestniczy w rankingu po zaakceptowaniu co najmniej jednego raportu, zweryfikowaniu numeru RSPO i liczby oddziałów klas I–III.

6. Nauczyciel podczas rejestracji oświadcza, że poinformował dyrektora szkoły o udziale w Konkursie, przypisaniu raportów do szkoły, ujmowaniu szkoły w rankingu oraz możliwości publikacji nazwy szkoły, miejscowości, województwa i wyniku. Przed ostatecznym zatwierdzeniem wyników Organizator może zażądać odrębnego potwierdzenia dyrektora.

7. Udział jest dobrowolny i bezpłatny. Założenie konta oraz przesłanie raportu oznacza akceptację Regulaminu.

§ 5. Rejestracja i konto nauczyciela

1. Formularz rejestracyjny obejmuje co najmniej: województwo, powiat i gminę miejsca pracy; szkołę wybraną z rejestru placówek, numer RSPO i adres; imię i nazwisko, e-mail, numer telefonu i hasło; rolę w szkole; klasy lub oddziały; status certyfikatu Mediatora football3; oświadczenia wymagane Regulaminem i przepisami o ochronie danych.

2. Oświadczenia obowiązkowe obejmują akceptację Regulaminu, potwierdzenie prawdziwości danych, zapoznanie się z informacją o przetwarzaniu danych oraz oświadczenie, że dyrektor szkoły wie o udziale nauczyciela i szkoły w Konkursie.

3. Zgody marketingowe i wizerunkowe są odrębne, dobrowolne i nie stanowią warunku udziału.

4. Adres e-mail musi zostać potwierdzony. Organizator może zweryfikować związek uczestnika ze szkołą i ważność certyfikatu. Uczestnik odpowiada za aktualność danych i nie może udostępniać konta innej osobie.

5. Po zalogowaniu uczestnik widzi co najmniej: dane profilu i szkoły, status certyfikacji, formularz raportu, listę raportów ze statusami, liczbę zaakceptowanych lekcji, aktualny poziom, postęp do kolejnego poziomu, listę odkrytych superMOCy, informacje o nagrodach oraz formularz etapu II po uzyskaniu uprawnienia.

6. Status raportu może przyjąć wartość: wersja robocza, przesłany, w weryfikacji, do poprawy, zaakceptowany, odrzucony albo anulowany. Do postępu i wyniku szkoły zalicza się wyłącznie raporty zaakceptowane.

§ 6. Raportowanie lekcji

1. Każda przeprowadzona lekcja jest zgłaszana osobnym raportem w ciągu 14 dni od lekcji (z wyjątkiem lekcji przeprowadzonych przed 6 listopada 2027 r.), nie później niż 30 kwietnia 2027 r. do godz. 23:59 czasu polskiego.

Sekcja	Zakres danych
Dane systemowe	identyfikator nauczyciela, szkoła i numer RSPO – uzupełniane z konta
Dane lekcji	data, oddział, liczba uczestniczących dzieci i czas trwania
Podstawa zajęć	scenariusz z katalogu stanowiącego Załącznik nr 2
Temat	tytuł i rok wydania uzupełniane automatycznie
Kategoria rankingowa	jedna główna superMOC lub kategoria rozwojowa przypisana do scenariusza
Realizacja	krótki opis przebiegu, dialogu przed grą i po grze oraz zasad football3

Rezultat	refleksja nauczyciela: co dzieci odkryły lub przećwiczyły
Potwierdzenie	opcjonalny materiał bez danych pozwalających rozpoznać dziecko
Oświadczenia	samodzielna realizacja, prawdziwość danych i brak nieuprawnionych danych osobowych dzieci

2. Do raportu nie wolno dołączać zdjęć ani materiałów pozwalających identyfikujących jedno dziecko. Materiały mogą przedstawiać prace dzieci, sprzęt, boisko albo uczestników wyłącznie w formie grupowej.

3. Dla rankingu jeden raport wskazuje jedną główną kategorię rankingową. Dodatkowe superMOCe i obszary pełnią funkcję opisową i nie zwiększają liczby odkrytych kategorii.

4. Ta sama lekcja nie może być zgłoszona więcej niż raz. Jeden raport dotyczy jednego oddziału i jednej lekcji. Ten sam scenariusz może być realizowany w różnych oddziałach. Ponowna realizacja w tym samym oddziale jest dopuszczalna, jeżeli dotyczy odrębnych zajęć i raport opisuje ich rzeczywisty przebieg oraz rezultat.

5. Organizator może poprosić o uzupełnienie raportu lub potwierdzenie realizacji. Uczestnik ma 7 dni na korektę, chyba że Organizator wskaże dłuższy termin.

§ 7. Weryfikacja raportów

1. Raport podlega ocenie formalnej i merytorycznej, obejmującej kompletność danych, zgodność z metodą football3, wiarygodność opisu, brak duplikatu oraz poprawność przypisania szkoły, klasy i kategorii rankingowej.

2. Organizator dąży do weryfikacji raportu w terminie 14 dni. Termin może zostać przedłużony z powodu dużej liczby raportów lub konieczności uzyskania wyjaśnień; informacja jest przekazywana w portalu.

3. Raport może zostać odrzucony, gdy jest niekompletny, nierzetelny, sprzeczny z Regulaminem, dotyczy zajęć, których nie przeprowadzono, narusza prawa osób trzecich albo zawiera nieuprawnione dane dzieci.

4. Akceptacja raportu zwiększa licznik lekcji nauczyciela, aktualizuje listę kategorii i przelicza wynik szkoły. Cofnięcie akceptacji powoduje ponowne przeliczenie.

§ 8. Ścieżka nauczyciela i nagrody etapowe

1. Nauczyciele nie zdobywają punktów. System prezentuje poziom na podstawie liczby zaakceptowanych raportów.

Lekcje	Poziom	Nagroda i uprawnienie
5	Odkrywam superMOCe	poradnik ze scenariuszami – wydanie 2026; dla pierwszych 400 osób
10	Liderka lub Lider superMOCy	zielona piłka football3; dla pierwszych 300 osób
15	Odkrywczyni lub Odkrywca superMOCy	koszulka Mediatora football3 marki adidas; dla pierwszych 200 osób oraz dostęp do etapu II

2. Poziomy są kumulacyjne. Nagroda na każdym poziomie przysługuje jeden raz w edycji, z uwzględnieniem limitów.

3. O kolejności nabycia prawa do nagrody decyduje data i godzina przesłania kompletnego raportu, dzięki któremu uczestnik osiągnął próg, pod warunkiem jego późniejszej akceptacji. Raport skierowany do poprawy zachowuje pierwotną kolejność, jeżeli zostanie uzupełniony w terminie wskazanym przez Organizatora.

4. Osiągnięcie poziomu nie wymaga realizacji różnych superMOCy. Różnorodność wpływa na ranking szkoły.

5. Nagrody przekazuje się nieodpłatnie w formie rzeczowej. Nie podlegają wymianie na pieniądze. Ewentualne obowiązki podatkowe zostaną wykonane zgodnie z przepisami. Koszt wysyłki na adres w Polsce ponosi Organizator. Uczestnik podaje dane wysyłkowe i rozmiar odzieży w terminie wskazanym w wiadomości.

6. Jeżeli nagroda stanie się obiektywnie niedostępna, Organizator może zastąpić ją przedmiotem o co najmniej równoważnej funkcji i wartości, po poinformowaniu uprawnionej osoby.

§ 9. Etap II

1. Do etapu II zostaje dopuszczona osoba, która do 30 kwietnia 2027 r. uzyskała 15 zaakceptowanych raportów.

2. Od 1 do 30 czerwca 2027 r. do godz. 23:59 czasu polskiego uczestnik przesyła jeden autorski, dotychczas niepublikowany scenariusz lekcji football3 dla klas I–III, zgodny z udostępnionym wzorem, rozwijający co najmniej jedną superMOC i mieszczący się w zakresie Załącznika nr 3.

3. Wymagany format, limit objętości, dopuszczalne załączniki i maksymalny rozmiar pliku zostaną wskazane we wzorze udostępnionym przed rozpoczęciem etapu II. Scenariusz sporządza się w języku polskim i bez danych osobowych dzieci.

4. Uczestnik ujawnia zakres wykorzystania narzędzi generatywnej sztucznej inteligencji. Narzędzia mogą wspierać redakcję lub opracowanie graficzne, ale nie mogą zastępować samodzielnego przygotowania koncepcji i treści scenariusza.

Kryterium	Opis	Punkty
Zgodność z metodą football3	dialog przed i po grze, współtworzenie zasad, mediacja, rozgrzewka	0–10
Wartość edukacyjna	czytelny cel i realna praca nad supermocą	0–10
Dostosowanie do klas I–III, zgodnie z podstawą programową klas I-III	bezpieczeństwo, język, czas i trudność	0–10
Oryginalność i zaangażowanie	pomysłowość oraz aktywna rola dzieci	0–10
Możliwość wykorzystania	kompletność, wykonalność i możliwość zastosowania w innych szkołach	0–10

5. Maksymalna ocena wynosi 50 punktów. W każdym województwie laureatami zostają maksymalnie dwie osoby z najwyższą oceną, o ile uzyskają co najmniej 30 punktów. Niewykorzystane miejsca nie są przenoszone do innych województw.

6. Komisja składa się z co najmniej trzech osób powołanych przez Organizatora, w tym co najmniej jednego przedstawiciela PZPN. Członek komisji podlega wyłączeniu z oceny zgłoszenia osoby, z którą pozostaje w relacji mogącej podważać bezstronność.

7. Każdy scenariusz ocenia co najmniej dwóch członków komisji. Wynik stanowi średnią ich ocen. W razie rozbieżności przekraczającej 15 punktów scenariusz ocenia dodatkowy członek komisji, a wynik stanowi średnią dwóch najbardziej zbliżonych ocen. Z prac komisji sporządza się protokół.

8. Przy remisie decyduje kolejno: zgodność z metodą football3, wartość edukacyjna, możliwość wykorzystania, a następnie uchwała komisji podjęta większością głosów.

9. Laureat otrzymuje tytuł „Nauczycielka/Nauczyciel odkrywający superMOCe z football3 2027”, dres Mediatora football3 (spodnie + bluzę) marki adidas, statuetkę oraz dyplom.

§ 10. Prawa do scenariuszy

1. Uczestnik oświadcza, że jest autorem scenariusza, posiada prawa niezbędne do jego zgłoszenia i że utwór nie narusza praw osób trzecich.

2. Z chwilą przesłania scenariusza uczestnik udziela Organizatorowi nieodpłatnej, niewyłącznej licencji, bez ograniczeń terytorialnych.

3. Licencja obejmuje: utrwalanie i zwielokrotnianie drukiem i cyfrowo; wprowadzanie do pamięci urządzeń i sieci; publiczne udostępnianie w internecie w miejscu i czasie wybranym przez odbiorcę; publiczne prezentowanie; włączanie do materiałów edukacyjnych; tłumaczenie; korektę językową; opracowanie graficzne i dostosowanie formatu do publikacji, bez zmiany zasadniczego sensu utworu.

4. Organizator może udostępniać scenariusz PZPN oraz partnerom programu wyłącznie w celu realizacji, promocji i nieodpłatnego upowszechniania programu football3. Udzielenie sublicencji do wykorzystania komercyjnego wymaga odrębnej zgody autora.

5. Organizator oznacza autorstwo. Istotne zmiany merytoryczne wymagają uzgodnienia z autorem. Licencja nie ogranicza prawa autora do korzystania ze scenariusza ani jego publikowania.

§ 11. Ranking szkół

1. Ranking jest prowadzony oddzielnie dla każdego województwa. System oblicza wynik automatycznie na podstawie zaakceptowanych raportów i zweryfikowanych danych, z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku.

Obszar	Podstawa	Maks. pkt
Najwyższy poziom nauczyciela	najwyższy poziom co najmniej jednego nauczyciela szkoły	40
Objęcie klas I–III	odsetek oddziałów z co najmniej jedną zaakceptowaną lekcją	25
Regularność	liczba aktywnych okresów od 8 października 2026 r. do 30 kwietnia 2027 r.	20
Odkryte kategorie	liczba różnych głównych kategorii rankingowych w raportach szkoły	15

2. Przez klasę rozumie się oddział szkolny, np. 1A, 1B albo 2A. Liczbę oddziałów klas I–III ustala się według stanu na 30 września 2026 r. na podstawie danych podanych przez szkołę i potwierdzonych przez dyrektora albo osobę upoważnioną.

3. Do rankingu kwalifikuje się szkoła ze zweryfikowanym RSPO, potwierdzoną liczbą oddziałów I–III i co najmniej jednym zaakceptowanym raportem.

4. Tytuł może otrzymać szkoła, która uzyska co najmniej 60 punktów i w której co najmniej jeden nauczyciel osiągnął poziom Odkrywczyni lub Odkrywca superMOCy.

5. Przy remisie decyduje kolejno: wyższy odsetek klas objętych programem, większa liczba aktywnych okresów, większa liczba nauczycieli z 15 zaakceptowanymi lekcjami, większa liczba zaakceptowanych lekcji przypadająca na jeden oddział I–III, a następnie wcześniejszy moment przesłania kompletnego raportu, którym szkoła osiągnęła końcowy wynik.

6. Przed ogłoszeniem wyników Organizator weryfikuje ranking i może skorygować dane, wyłączyć raport naruszający Regulamin albo zażądać wyjaśnień. Zmiana jest rejestrowana w systemie.

7. Każda z maksymalnie 16 laureackich szkół otrzymuje tytuł, certyfikat, statuetkę, 4 oryginalne piłki football3, 2 mobilne bramki football3, 10 koszulek marki adidas dla rodziców-wolontariuszy oraz medale „Odkrywamy superMOCe z football3”. Przekazany sprzęt powinien służyć do organizacji lekcji football3 i organizacji szkolnego turnieju football3Łączna pula wynosi 3200 medali. Co do zasady każdej szkole przysługuje 200 medali; jeżeli laureatów będzie mniej niż 16, Organizator może rozdzielić niewykorzystaną pulę między laureatów proporcjonalnie do liczby dzieci objętych programem.

§ 12. Harmonogram

Termin	Działanie
8 października 2026	rozpoczęcie Konkursu; możliwość realizacji lekcji uwzględnianych później w portalu
6 listopada 2026	uruchomienie rejestracji, raportowania i rankingu
8 października 2026 – 30 kwietnia 2027	realizacja lekcji etapu I
do 30 kwietnia 2027, godz. 23:59	ostateczny termin przesyłania raportów etapu I
1–10 maja 2027	końcowa weryfikacja raportów i rankingu szkół
do 15 maja 2027	publikacja wyników szkół i klasyfikacji nagród specjalnych
maj-czerwiec 2027	ogłoszenie ostatecznych wyników szkół i wręczenie tytułów, realizacja szkolnych turniejów football3 przez Szkoły odkrywające SuperMOCe
1–30 czerwca 2027	przesyłanie scenariuszy etapu II
do 10 sierpnia 2027	ocena scenariuszy przez komisję
wrzesień 2027, nie później niż 30 września	ogłoszenie wyników etapu II i wręczenie tytułów podczas konferencji inauguracyjnej

2. W przypadku potwierdzonej awarii portalu Organizator może przedłużyć odpowiedni termin. Zmiana terminu z ważnych przyczyn jest publikowana w portalu z wyprzedzeniem i nie może pozbawiać uczestników praw już nabytych.

§ 13. Ogłoszenie wyników i wydanie nagród

1. Wyniki są publikowane w portalu i przekazywane laureatom na adres e-mail. Mogą obejmować imię i nazwisko laureata, nazwę szkoły, miejscowość, województwo oraz uzyskany tytuł.

2. Warunkiem wydania nagrody jest przekazanie danych niezbędnych do wysyłki, wręczenia i rozliczeń. Nieodebranie przesyłki lub brak danych mimo dwóch wezwań w terminie 14 dni może skutkować utratą prawa do nagrody po umożliwieniu złożenia wyjaśnień.

§ 14. Zasady uczciwego udziału

1. Uczestnik podaje prawdziwe dane, raportuje wyłącznie przeprowadzone lekcje i nie podejmuje działań sztucznie zwiększających wynik.

2. Zabronione jest tworzenie wielu kont, powielanie raportów, przypisywanie tej samej klasy pod różnymi nazwami, zgłaszanie cudzych scenariuszy oraz manipulowanie danymi szkoły.

3. W przypadku naruszenia Organizator może wezwać do wyjaśnień, anulować raport, cofnąć poziom, skorygować ranking albo wykluczyć uczestnika. Przed decyzją uczestnik może złożyć stanowisko w terminie 7 dni.

§ 15. Dane osobowe

1. Administratorem danych uczestników w zakresie prowadzenia portalu, rejestracji, raportowania, rankingu i obsługi Konkursu jest Stowarzyszenie Trenuj Bycie Dobrym, ul. Warszawska 26, 11-700 Mrągowo. Kontakt w sprawach danych osobowych: kontakt@trenujbyciedobrym.pl

2. Dane mogą być przekazywane PZPN, ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. 7, 02-366 Warszawa, w zakresie niezbędnym do współorganizacji Konkursu, udziału przedstawicieli PZPN w komisji, ogłoszenia wyników oraz organizacji nagród specjalnych. Zakres odpowiedzialności Organizatora i PZPN za przetwarzanie danych powinien zostać potwierdzony w ich wzajemnych ustaleniach przed rozpoczęciem przekazywania danych.

3. Dane są przetwarzane w celu: zawarcia i wykonania stosunku uczestnictwa w Konkursie, obsługi kont i raportów, prowadzenia rankingu, oceny scenariuszy, wydania nagród, rozpatrywania reklamacji, wykonania obowiązków prawnych oraz ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń. Podstawą jest odpowiednio art. 6 ust. 1 lit. b, c i f RODO, a dla dobrowolnych zgód - art. 6 ust. 1 lit. a RODO.

4. Podanie danych wymaganych do rejestracji i udziału jest dobrowolne, lecz konieczne do korzystania z konta i uczestnictwa. Podanie danych wysyłkowych jest konieczne do otrzymania nagrody. Zgody marketingowe i wizerunkowe są dobrowolne i mogą zostać wycofane bez wpływu na zgodność wcześniejszego przetwarzania.

5. Odbiorcami danych mogą być PZPN, członkowie komisji, dostawcy hostingu, obsługi IT, poczty elektronicznej, przesyłek kurierskich, usług księgowych i prawnych oraz podmioty uprawnione na podstawie prawa. Dane nie będą przekazywane innym partnerom programu bez właściwej podstawy prawnej.

6. Dane konta, raportów i przebiegu Konkursu będą przechowywane przez czas trwania Konkursu, a następnie przez okres 3 lat od jego zakończenia w celu obsługi roszczeń i audytu, chyba że dłuższy okres wynika z prawa. Dokumenty księgowe i podatkowe dotyczące nagród będą przechowywane przez okres wymagany przepisami. Dane oparte na zgodzie - do jej wycofania lub ustania celu.

7. Dane mogą być przechowywane lub przetwarzane z użyciem usług dostawców spoza Europejskiego Obszaru Gospodarczego wyłącznie przy zastosowaniu mechanizmów zgodnych z RODO, o czym uczestnik zostanie poinformowany w polityce prywatności portalu.

8. Uczestnik ma prawo dostępu do danych, sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych, sprzeciwu wobec przetwarzania opartego na uzasadnionym interesie, wycofania zgody oraz wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych – odpowiednio do podstawy przetwarzania.

9. Ranking jest obliczany automatycznie, lecz ostateczne wyniki są weryfikowane przez Organizatora i nie są ustalane wyłącznie w sposób zautomatyzowany.

10. W raportach i scenariuszach nie wolno podawać imion, nazwisk, wizerunków ani innych danych pozwalających zidentyfikować dzieci.

11. Szczegółowa klauzula informacyjna stanowi Załącznik nr 4 i jest udostępniana uczestnikowi podczas rejestracji.

§ 16. Postanowienia końcowe

1. Regulamin jest dostępny w portalu przez cały czas trwania Konkursu. W sprawach nieuregulowanych stosuje się prawo polskie.

2. Organizator może zmienić Regulamin wyłącznie z ważnych przyczyn: zmiany prawa, wymogów bezpieczeństwa, istotnej awarii systemu, zmiany niezależnego od Organizatora kalendarza reprezentacji lub konieczności usunięcia oczywistej omyłki albo doprecyzowania zasad bez pogarszania sytuacji uczestników.

3. Zmiana jest publikowana z datą wejścia w życie, a istotna zmiana jest również przekazywana e-mailem. Zmiany nie naruszają praw nabytych.

4. Organizator może przerwać Konkurs wyłącznie z ważnej przyczyny niezależnej od niego. Informuje wówczas o sposobie rozliczenia wykonanych działań i nagród już nabytych.

5. Regulamin wchodzi w życie 8 października 2026 r.

Załącznik nr 1 Tabela punktowa rankingu szkół

System oblicza wynik na bieżąco po każdej zmianie statusu raportu lub danych szkoły. Punkty w czterech obszarach sumują się do maksymalnie 100.

A Najwyższy poziom nauczyciela maksymalnie 40 punktów

Najwyższe osiągnięcie w szkole	Punkty
brak nauczyciela z 5 zaakceptowanymi lekcjami	0
co najmniej jeden nauczyciel ma 5–9 lekcji	15
co najmniej jeden nauczyciel ma 10–14 lekcji	25
co najmniej jeden nauczyciel ma co najmniej 15 lekcji	40

System wybiera jeden najwyższy próg. Punktów nie sumuje się pomiędzy nauczycielami.

B Odsetek oddziałów klas I–III maksymalnie 25 punktów

Oddział jest objęty programem, jeżeli ma co najmniej jedną zaakceptowaną lekcję. Odsetek = liczba unikalnych oddziałów I–III z zaakceptowaną lekcją ÷ liczba wszystkich oddziałów I–III w szkole × 100%.

Odsetek	Punkty
0%	0
powyżej 0% do 25% włącznie	5
powyżej 25% do 50% włącznie	10
powyżej 50% do 75% włącznie	15
powyżej 75% i poniżej 100%	20
100%	25

C Regularność maksymalnie 20 punktów

Aktywny okres oznacza co najmniej dwie zaakceptowane lekcje przypisane do szkoły, prowadzone przez jednego lub kilku nauczycieli.

Okres	Zakres
1	8 października – 30 listopada 2026
2	1–31 grudnia 2026
3	1–31 stycznia 2027
4	1–28 lutego 2027
5	1–31 marca 2027
6	1–30 kwietnia 2027

Liczba aktywnych okresów	Punkty
0–2	0
3	5

4	10
5	15
6	20

D Odkryte kategorie maksymalnie 15 punktów

System liczy unikalne główne kategorie rankingowe wskazane w zaakceptowanych raportach wszystkich nauczycieli szkoły. Zamknięty słownik obejmuje 21 kategorii: współpraca, wdzięczność, pomaganie, zaufanie, akceptacja, optymizm, komunikacja, empatia, sprawiedliwość, szacunek, równość, uczciwość, solidarność, nazywanie emocji, odpowiedzialność, kreatywność, szczerość, wrażliwość, motywacja, zrozumienie i przyjaźń. Każda kategoria jest liczona jeden raz.

Liczba kategorii	Punkty
0–4	0
5–9	5
10–14	10
15 lub więcej	15

Reguły techniczne

- wynik szkoły = A + B + C + D;
- obliczenia obejmują wyłącznie zaakceptowane raporty;
- unikalny oddział identyfikuje stały identyfikator w profilu szkoły;
- data lekcji decyduje o przypisaniu do okresu regularności;
- cofnięcie akceptacji uruchamia pełne ponowne przeliczenie;
- ranking publiczny może prezentować nazwę szkoły, miejscowość, województwo, wynik łączny i wyniki cząstkowe;
- system zapisuje historię zmian wyniku i źródło każdej zmiany.

Załącznik nr 2 Katalog scenariuszy

Lp.	Główna kategoria rankingowa	Temat scenariusza	Rok
1	Współpraca	Czy współpraca się opłaca?	2025
2	Wdzięczność	Moja superMOC to wdzięczność!	2025
3	Pomaganie	Czym jest pomaganie?	2025
4	Zaufanie	Wyraź zaufanie w kolorach	2025
5	Akceptacja	Każdy inny, wszyscy równi	2025
6	Optymizm	Optymizm w naszym życiu	2025
7	Komunikacja	Można gestami zamiast słów	2025
8	Empatia	Empatia dla środowiska – segregacja śmieci	2025
9	Sprawiedliwość	Czym jest sprawiedliwość?	2025
10	Szacunek	Odkrywamy szacunek	2025
11	Wdzięczność	Za co możemy być wdzięczni?	2025
12	Optymizm	Mój optymizm	2025
13	Równość	Wszyscy jesteśmy równi i ważni	2025
14	Empatia	Uczymy się rozpoznawać emocje innych osób	2025
15	Uczciwość	Dlaczego warto być uczciwym?	2025
16	Sprawiedliwość	Sprawiedliwość w naszym życiu	2025
17	Solidarność	Solidarność wśród nas	2025
18	Współpraca	Razem w rytmie – muzyczna współpraca w drużynie	2026
19	Nazywanie emocji	Jakie emocje towarzyszyły głównej bohaterce lektury „Asiunia” Joanny Papuzińskiej?	2026
20	Empatia	Widzę drugiego człowieka. Budowanie empatii	2026
21	Odpowiedzialność	Święta majowe	2026
22	Kreatywność	Radość i kreatywność dzieci z Bullerbyn	2026
23	Szacunek	Szanujemy swoją „małą i dużą” ojczyznę – Święta majowe	2026
24	Szczerość	Lepsza gorzka prawda niż słodkie kłamstwo	2026
25	Wrażliwość	W świecie ciszy pełnej dźwięków	2026
26	Motywacja	Motywacja i inspiracja – iskry, które rozpalają marzenia	2026
27	Zrozumienie	Kalejdoskop wiosennych emocji i uczuć	2026
28	Solidarność	Razem możemy więcej	2026
29	Nazywanie emocji	Zazdrość – to taka chmurka z emocjami	2026
30	Pomaganie	Smutek i radość – niezwykłe przygody skarpetek	2026
31	Przyjaźń	Przyjaciel. Kto to taki?	2026
32	Zaufanie	Zaufaj moim słowom	2026

Lista jest zamknięta dla automatycznego naliczania. Po wyborze scenariusza system automatycznie uzupełnia rok i główną kategorię. Dodatkowe superMOCe mogą zostać wskazane opisowo, ale nie zwiększają wyniku.

Załącznik nr 3 Zakres zagdanień profilaktyki uniwersalnej

Profilaktyka uniwersalna oznacza wzmacnianie dzieci wcześniej – zanim trudności zaczną dominować w ich życiu. Football3 może pełnić rolę pedagogicznego programu profilaktyki uniwersalnej poprzez rozwijanie czynników chroniących: relacji, odpowiedzialności, sprawczości, szacunku, empatii i poczucia sensu działania dla innych.

Relacje – empatia, poczucie przynależności, współpraca i dialog.

Higiena cyfrowa – równowaga online–offline oraz świadome korzystanie z ekranów.

Dobrostan psychiczny i emocjonalny – rozpoznawanie emocji, poczucie własnej wartości, sensu i sprawczości.

Zdrowie, w tym zdrowe odżywianie – aktywność fizyczna, zdrowe nawyki i radość z ruchu.

Równe szanse – włączenie, akceptacja oraz wspólne uczestnictwo dziewczynek i chłopców.

Przed publikacją materiałów komunikacyjnych Organizator uzupełni źródła i rok pochodzenia danych statystycznych wykorzystywanych do opisu wyzwań dzieci. Dane statystyczne nie stanowią kryterium oceny scenariusza.

Załącznik nr 4 Klauzula informacyjna RODO

1. Administratorem danych osobowych jest Stowarzyszenie Trenuj Bycie Dobrym, ul. Warszawska 26, 11-700 Mrągowo. Kontakt: kontakt@trenujbyciedobrym.pl

2. Dane są przetwarzane w celu rejestracji i prowadzenia konta, udziału w Konkursie, przyjmowania i weryfikacji raportów, prowadzenia rankingu, oceny scenariuszy, komunikacji, wydania nagród, rozpatrywania reklamacji, realizacji obowiązków prawnych oraz zabezpieczenia roszczeń.

3. Podstawą prawną jest art. 6 ust. 1 lit. b RODO w zakresie udziału w Konkursie, art. 6 ust. 1 lit. c RODO w zakresie obowiązków prawnych, art. 6 ust. 1 lit. f RODO w zakresie bezpieczeństwa, audytu i roszczeń oraz art. 6 ust. 1 lit. a RODO dla dobrowolnych zgód.

4. Odbiorcami danych mogą być PZPN, członkowie komisji oraz usługodawcy zapewniający hosting, obsługę IT, pocztę, przesyłki, księgowość i obsługę prawną. PZPN otrzymuje dane niezbędne do współorganizacji, pracy komisji i realizacji nagród specjalnych.

5. Podanie danych konkursowych jest dobrowolne, lecz konieczne do udziału. Odmowa podania danych uniemożliwi utworzenie konta, weryfikację zgłoszenia albo wydanie nagrody.

6. Dane konta, raportów i przebiegu Konkursu będą przechowywane przez okres Konkursu i 3 lata od jego zakończenia, chyba że przepisy wymagają dłuższej retencji. Dokumenty księgowe i podatkowe będą przechowywane przez okres wymagany prawem. Dane oparte na zgodzie – do wycofania zgody lub ustania celu.

7. Dane mogą być przekazywane poza EOG wyłącznie w przypadku korzystania z dostawcy zapewniającego mechanizm zgodny z RODO, wskazany w polityce prywatności portalu.

8. Osobie przysługuje prawo dostępu, sprostowania, usunięcia, ograniczenia, przenoszenia, sprzeciwu, wycofania zgody oraz wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych – zależnie od podstawy przetwarzania.

9. Wynik rankingu jest obliczany automatycznie, ale przed ogłoszeniem podlega weryfikacji człowieka. Administrator nie podejmuje wobec uczestnika decyzji wywołującej skutki prawne wyłącznie w sposób zautomatyzowany.

10. Dane dzieci nie są wymagane ani zbierane. W raportach, scenariuszach i załącznikach nie wolno umieszczać danych ani wizerunków pozwalających zidentyfikować dziecko.